

1 Cryptographie, exemple de l'algorithme RSA

1.1 Origine

Créateurs : Rivest, Shamir et Adleman d'où RSA. L'ensemble des résultats ci-dessous énoncés est présenté de manière détaillée et complète dans [Cormen *et al.*, 2001, pp. 849-905]. On y trouvera notamment toutes les preuves des propriétés ici mises en œuvre.

1.2 Nature et principe

Classe des algorithmes de cryptographie « basée clef » et asymétrique (aussi appelée cryptographie de clef publique/privée ou encore publique/secrète).

1.3 Notation mathématique, congruence

Par la suite on écrit de manière équivalente $(a * b) \bmod n = c$ et $(a * b) \equiv c \pmod{n}$. L'exemple qui précède concerne de façon anecdotique la multiplication mais nous sommes amenés dans la suite du chapitre à utiliser l'une ou l'autre des notations.

1.4 Fonction phi d'Euler

$n > 0$, la fonction Φ d'Euler est $\Phi(n) = n * \prod_{p_i} (1 - 1/p_i)$

où $p_i (> 1)$ est la suite des nombres premiers¹ divisant n dont n si celui-ci est premier. En conséquence, si n est premier alors $\Phi(n) = n - 1$.

Exemples :

- $\Phi(45) = 45 * (1 - 1/3) * (1 - 1/5) = 24$
- $\Phi(47) = 47 * (1 - 1/47) = 46$

24 et 46 ne sont pas des chiffres quelconques. 24 signifie qu'il y a 24 nombres (le nombre 1 est inclus) qui sont premiers avec 45. Si x est un de ces 24 nombres, par définition $\text{pgcd}(45, x) = 1$.

1.5 Chiffrement

- $\text{Message}_{\text{codé}} = M^e \bmod n$ où M est le message à envoyer, considéré sous une forme numérique ;
- $n = p * q$ où p et q ($p \neq q$) sont des nombres premiers à choisir. On a par définition $\Phi(n) = p * q * (1 - 1/p) * (1 - 1/q) = (p - 1) * (q - 1)$;
- e un entier (impair² et « petit ») qui est premier avec $\Phi(n)$. On remarque que si l'on choisit un nombre premier, il n'y a qu'à vérifier que e ne divise pas $\Phi(n)$ pour qu'ils soient premiers entre eux ;
- d tel que $(e * d) \bmod \Phi(n) = 1$. Autrement dit, d est l'inverse de e modulo $\Phi(n)$.

1.6 Exemple numérique de chiffrement

- $p = 11, q = 23$
- $n = p * q = 253$
- $\Phi(n) = (p - 1) * (q - 1) = 220$
- $e = 29$ par exemple car $\text{pgcd}(220, 29) = 1$
- $d = 129$ puisque $(29 * 129) \bmod 220 = 1$
- $\text{Message}_{\text{codé}} = M^{29} \bmod 253$

¹ Dans [Cormen *et al.*, 2001], l'expression « nombre premier » exclut le nombre 1 (voir page 851). En conséquence, « $p > 1$ » est sous-entendu dans le calcul de la fonction Euler.

² Voir justification ci-après.

On choisit par exemple $M = 'J'$ c'est-à-dire la valeur décimale 74 d'où $74^{29} \bmod 253 = 40$

1.7 Déchiffrement

$$M = \text{Message}_{\text{codé}}^d \bmod n$$

1.8 Exemple numérique de déchiffrement

$$40^{129} \bmod 253 = 74$$

1.9 Principe d'infailibilité

Il n'existe pas d'algorithme réellement efficace (réaliste) pour calculer la décomposition canonique ou « en facteurs premiers » d'un « grand » entier :

$$\text{Soit } n \text{ un entier positif, } n = p_1^{a_1} * p_2^{a_2} * \dots * p_k^{a_k}$$

Où les p_i sont des nombres premiers tels que $p_1 < p_2 < \dots < p_k \leq n$ et où les a_i sont des nombres positifs.

$$\text{Exemple : } n = 100 = 2^2 * 5^2$$

Par le fait que n dans la technique de chiffrement ci-dessus soit le produit de 2 nombres premiers, on voit que sa fonction Φ est très grande et que donc sa décomposition canonique d'autant plus complexe que p et q sont choisis grands.

1.10 Euclide étendu

On pose $\text{pgcd}(0,0) = 0$ et on a par ailleurs $\text{pgcd}(a,b) = \text{pgcd}(|a|,|b|)$, $\text{pgcd}(a,0) = |a|$

1.10.1.1 Euclide :

$$\text{pgcd}(a,b) = \text{pgcd}(b, a \bmod b) \text{ avec } a \geq 0 \text{ et } b > 0$$

1.10.1.2 Euclide étendu :

$$d = \text{pgcd}(a,b) = a * x + b * y \text{ avec } a > 0 \text{ et } b > 0 \text{ et } (x,y) \in \mathbb{Z}^2$$

1.10.1.3 Récursivité :

$$d = \text{pgcd}(a,0) = a * 1 + b * 0$$

$$d' = b * x' + (a \bmod b) * y' = d = a * x + b * y$$

$$x = y' \text{ et } y = x' - \lfloor a/b \rfloor * y' \text{ est une solution car } \ll a \bmod b = a - \lfloor a/b \rfloor * b \gg$$

$$\text{De manière évidente : } b * x' + (a - \lfloor a/b \rfloor * b) * y' = a * y' + b * (x' - \lfloor a/b \rfloor * y')$$

1.11 Equation « $a * x \equiv b \pmod{n}$ » avec $a > 0$ et $n > 0$

Cette équation a zéro, une ou plusieurs solutions, comme par exemple « $13 * x \equiv 1 \pmod{18}$ » qui a une et une seule solution : l'inverse de 13 dans \mathbb{Z}_{18}^* , en l'occurrence $x = 7$.

1.11.1.1 Propriétés remarquables [Cormen *et al.*, 2001, pp. 869-870] :

« $a * x \equiv b \pmod{n}$ » a des solutions si et seulement si $\text{gcd} = \text{pgcd}(a,n)$ divise b , autrement dit $\text{pgcd}(\text{gcd},b) = \text{gcd}$

« $a * x \equiv b \pmod{n}$ » possède « gcd » solutions ou « zéro » solution

Si $\text{gcd} > 0$ et $\text{gcd} = a * x' + n * y'$ alors $x_0 = x' * (b / \text{gcd}) \bmod n$ est une solution (multiplication modulo n)

1.11.1.2 Exemple numérique :

$$13 * x \equiv 1 \pmod{18}$$

$$\text{pgcd}(13,18) = 1 // 1 \text{ solution}$$

$$1 = 13 * 7 + 18 * (-5) // \text{voir Euclide étendu}$$

$$x_0 = 7 * (1 / 1) \bmod 18 = 7 * 1 \pmod{18} = 7$$

1.11.1.3 Autre exemple numérique :

$$14 * x \equiv 30 \pmod{100} // [\text{Cormen } et \text{ al.}, 2001, \text{ p. } 871]$$

$$\text{pgcd}(14,100) = 2$$

$$2 = 14 * (-7) + 100 * 1$$

$$x_0 = (-7) * (30 / 2) \pmod{100} = (-7) * 15 \pmod{100} = 95 \text{ } ([95]_{100} = [-5]_{100} \text{ car } -5 = 95 + (-1) * 100)$$

1.11.1.4 Application à RSA

Dans le cadre de la détermination de d via la formule $(e * d) \equiv 1 \pmod{\Phi(n)}$, on a $d = x_0$

1.12 Arithmétique modulaire

L'expression « Message_{codé} = M^e mod n » est basée sur l'existence d'un groupe abélien fini Z_n^* associé à un entier n positif. Cet ensemble est composé d'entiers positifs premiers avec n (propriété nécessaire mais non suffisante) et strictement inférieurs à n. L'important ici est l'existence d'un inverse (unique) pour la multiplication (*) définie sur ce groupe (1 est l'identité). Par exemple pour tout x appartenant à $Z_{18}^* = \{1, 5, 7, 11, 13, 17\}$, on a $\text{pgcd}(18,x) = 1$. On élimine néanmoins de Z_n^* les nombres congrus entre eux modulo n en ayant pour principe de conserver le plus petit comme représentant (représentant de sa classe d'équivalence en fait). Pour n = 18, les classes d'équivalence sont (entre []) :

$$\text{Reste } 0 : \{1, 2, 3, 6, 9\}$$

$$[1]$$

$$\text{Reste } 1 : \{17\}$$

$$[17]$$

$$\text{Reste } 2 : \{4, 8, 16\}$$

$$[4] \text{ mais éliminé car } \text{pgcd}(18,4) = 2 \neq 1$$

$$\text{Reste } 3 : \{5, 15\}$$

$$[5]$$

$$\text{Reste } 4 : \{7, 14\}$$

$$[7]$$

$$\text{Reste } 5 : \{13\}$$

$$[13]$$

$$\text{Reste } 6 : \{12\}$$

$$[12] \text{ mais éliminé car } \text{pgcd}(18,12) = 3 \neq 1$$

$$\text{Reste } 7 : \{11\}$$

$$[11]$$

$$\text{Reste } 8 : \{10\}$$

$$[10] \text{ mais éliminé car } \text{pgcd}(18,10) = 2 \neq 1$$

On a par exemple $5 * 11 \pmod{18} = 1$ ce qui signifie que 5 et 11 sont inverses (mod 18). Une propriété remarquable est que $|Z_n^*| = \Phi(n)$

Note : par la suite, on utilise aussi Z_n qui correspond par convention à $\{0, 1, \dots, n - 1\}$

1.13 Exponentiation modulo

On s'intéresse à $x^i \pmod{n}$ pour $x \in Z_n^*$ et $i > 0$. On a $x^0 \pmod{n} = 1$.

1.13.1.1 Exemple numérique :

$$5^0 \pmod{18} = 1$$

$$5^1 \pmod{18} = 5$$

$$5^2 \pmod{18} = 7$$

$$5^3 \pmod{18} = 17$$

$$5^4 \pmod{18} = 13$$

$$5^5 \pmod{18} = 11$$

$$5^6 \pmod{18} = 1$$

1.13.1.2 Autre exemple numérique :

$$7^0 \pmod{18} = 1$$

$$7^1 \pmod{18} = 7$$

$$7^2 \pmod{18} = 13$$

$$7^3 \pmod{18} = 1$$

$$7^4 \pmod{18} = 7$$

$$7^5 \pmod{18} = 13$$

1.13.1.3 Générateur, groupe cyclique

La différence entre les puissances de 5 et les puissances de 7, c'est que celles de 5 décrivent complètement Z_{18}^* . 5 est appelé générateur de Z_{18}^* . Par ailleurs un groupe ayant au moins un générateur est un groupe cyclique. Z_{18}^* est un groupe cyclique alors que Z_{12}^* par exemple, ne l'est pas (à vérifier expérimentalement).

1.13.1.4 Théorème d'Euler

$$x^{\phi(n)} \pmod{n} = 1 \text{ pour tout } x \in Z_n^*$$

1.13.1.5 Théorème de Fermat

$$x^{n-1} \pmod{n} = 1 \text{ si } n \text{ est premier et pour tout } x \in Z_n^*$$

Rappel : si n est premier alors $\Phi(n) = n - 1$

1.13.1.6 Théorème du logarithme discret (groupes cycliques)

Le logarithme discret ou index de 1, base 5 (ou générateur 5), dans Z_{18}^* est 0, c'est-à-dire l'exposant nécessaire à 5 pour obtenir 1. On note $\text{ind}_{18,5}(1) = 0$. On a $x^a \equiv x^b \pmod{n}$ avec x un générateur Z_n^* , a des solutions si et seulement si $a \equiv b \pmod{\phi(n)}$.

L'idée est de trouver quels pourraient être les i tels que Z_i^* soit cyclique : en l'occurrence, si $i = 2$, $i = 4$, $i = p^e$ et $i = 2 * p^e$ ($p > 2$ et premier ainsi que $e > 0$) alors Z_i^* est cyclique.

Remarque : on va utiliser ce théorème pour l'exponentiation modulo. Ainsi $74^{29} \pmod{253}$ revient à s'intéresser à 74^{16} , 74^8 , 74^4 et 74^1 (voir programme Java).

1.14 Attention !

$M < n$! Il est nécessaire que le message vu sous une forme numérique soit inférieur à n . En effet, les propriétés ci-dessus sont vérifiées pour $x \in Z_n$ impliquant $x < n$ donc $M \in \{0, 1, \dots, n - 1\}$

1.15 Processus général de RSA

La clef publique est par définition la paire $P = (e, n)$

La clef secrète est par définition la paire $S = (d, n)$

$$P(A) = A^e \pmod{n}$$

$$S(B) = B^d \pmod{n}$$

$$\text{De manière plus générique, } P(S(X)) = X^{d * e} \pmod{n} = S(P(X)) = X^{e * d} \pmod{n}$$

1.16 Démonstration

Il faut montrer que $X^{e * d} \pmod{p} = X * (X^{p-1})^{k * (q-1)} \pmod{p}$ en s'appuyant sur le fait que $e * d = 1 + k * (p - 1) * (q - 1)$ avec k entier, i.e. e et d sont inverses modulo $\phi(n) = (p - 1) * (q - 1)$.

$$X^{e * d} \pmod{p} = X * (1)^{k * (q-1)} \pmod{p} \text{ car en effet } X^{p-1} \pmod{p} = 1 \text{ par le théorème de Fermat}$$

$$\text{On montre de manière symétrique que } X^{e * d} \pmod{q} = X$$

Reste à montrer que $X^{e * d} \pmod{n} = X$. Cela découle du théorème du « reste chinois » [Cormen *et al.*, 2001, pp. 873-876]. Appliqué à RSA, cela donne : $x \equiv y \pmod{p}$ et $x \equiv y \pmod{q}$ si et seulement si $x \equiv y \pmod{n}$ et $n = p * q$ avec p et q premiers entre eux. Note : x et y sont des entiers quelconques.

2 Cryptographie, l'algorithme RSA en Java

2.1 Java

L'ensemble des fonctionnalités de base et évoluées de RSA sont disponibles en Java dans la librairie « java.security ». En outre, la classe `java.math.BigInteger` est une classe essentielle par le fait qu'elle

permet de manipuler de grands entiers et pré-implémente un grand nombre de fonctionnalités découlant de l'arithmétique modulaire. Nous nous intéressons ici à un programme Java pédagogique qui ignore l'ensemble des services disponibles.

2.2 Programme Java

Le programme travaille sur des long qui en Java occupent 64 bits. Le message M à chiffrer doit donc passer en format long. Par exemple, la transformation du message ('J','o','s','e','p','h') en format long s'opère comme suit :

0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

'J' = 74 = (01001010)₂ est décalé à gauche, 'o' = 111 = (01101111)₂ rentre par la droite et ainsi de suite. La valeur exprimée ci-dessus est 19055 équivalent au message 'J','o'. Le programme ci-dessous ne traite que des messages de 8 caractères maxi. du fait que le format long en Java est de 64 bits.

```
public Pedagogical_RSA_encryptor(char[] message) throws Exception {
    if(message.length > 8) throw new
Exception("Cryptography.Pedagogical_RSA_encryptor: Messages are limited to 64
bits"); // long uses a 64-bit format in Java
```

```
// a bit slow:
// long powersOfTwo = 0x0000000000000001L;
// for(int i = message.length;i > 0;i--) {
//     _message += message[i - 1] * powersOfTwo;
//     powersOfTwo *= (2L * 2L * 2L * 2L * 2L * 2L * 2L * 2L);
// }

// faster:
    for(int i = 0;i < message.length;i++) {
        if(i > 0) _message <<= 8;
        _message += message[i];
    }
}
```

2.3 Classe java.util.BitSet

L'exponentiation modulaire impose la transformation de e et de d sous forme binaire. On utilise la classe java.util.BitSet.

```
public static java.util.BitSet toBitSet(long e) {
    java.util.BitSet bs = new java.util.BitSet();
    long powersOfTwo = 0x0000000000000001L;
    for(int i = 0;i < 64;i++) {
        if((e & powersOfTwo) == powersOfTwo) bs.set(i);
        powersOfTwo *= 0x0000000000000002L;
    }
    return bs;
}
```

2.4 Synthèse

Deux classes servent à mettre en œuvre RSA :

```
public class Euclid {
    private long _a,_b,_gcd,_x,_y;
    public Euclid(long a,long b) {...}
    private long extended_Euclid(long a,long b) {...}
    public long a() {...}
    public long b() {...}
    public long gcd() {...}
    public long x() {...}
    public long y() {...}
}
```

```
    public static long Basic_Euclid(long a,long b) {...}
    public long[] solver(long b) throws Exception {...}
    public static long Exponentiation(long message,long n,java.util.BitSet
e) {...}
}

public class Pedagogical_RSA_encryptor {
    private long _message = 0L,_n = 0L,_d;
    public Pedagogical_RSA_encryptor(char[] message) throws Exception {...}
    public void encrypt(long n,Euclid euclid) throws Exception {...}
    public void decrypt() {}
}
```